

## 魔女さんの幼女ハント

プレイヤー数4～7人  
ゲーム時間20分～30分

### イントロダクション

魔女の儀式に巻き込まれてしまった幼女たち。  
自分の正体を当てられる前に逃げるために必要な仲間を集めよう！

コンポーネント  
トランプ1セット

### セットアップ

魔女役を1人決めます。  
残りは幼女チームになります。  
トランプを幼女の人数×2の数字まで(幼女3人なら各スート1～6、5人なら1～10というように)分けて、ジョーカーを含み使わないカードを避けます。  
(ジョーカーと幼女の人数×2の数字より大きいカードは使いません)  
使うカードはよくシャッフルして幼女チームに配りきります。  
幼女チームは手札の中から各々自分の幼女カードを1枚選び自分の正体カードとします。  
この時、幼女チームは手札を見せ合って相談して良いです。  
決めたカードは魔女には見えぬよう、幼女は全員見えて誰が何かわかるように置きます。  
幼女チームの残りのカードは各々の手札になります。

### ルール

- ①幼女チームは各々手札からカードを1枚選んで同時にオープンし、自分の場札にします。
- ②幼女チームは各々手札からカードを選んで左隣の人に回します。(人数によって回し方が変わります)
- ③魔女は幼女の正体を推理し、カードを1枚指定します。  
当たっていたらその幼女は魔女に捕まります(カードを集めても意味がなくなりますが、手札のプレイとカードの交換は行います)。当てた場合、魔女は続けてもう1枚カードを指定することができます。  
外れていたら外れの旨を魔女に伝えてそのままゲームを進めます。
- ④①～③を、どちらかの勝利条件が満たされるまでつづけます。

### 勝利条件

幼女チーム▶自分の正体カードと同じ数字のカードを3枚場に出すことが出来たとき、そのプレイヤーは”逃げ切った”と宣言し、隠していたカードを公開します。カードを集めても意味がなくなりますが、手札のプレイとカードの交換は引き続き参加します。  
チームの半分以上(4人なら2人)逃げ切れば勝ち。  
魔女▶幼女チームが半分以上逃げる前に半分以上の幼女の正体を暴き捕まえたら勝ち。

### 幼女のカードの回し方

幼女3人▶ランダム1枚  
幼女4人▶ランダム1枚  
幼女5人▶好きな1枚  
幼女6人▶好きな2枚

## Witch's little girl Hunt ()

Player 4 to 7 people

Game Time 20 minutes to 30 minutes

### Introduction

You, little girls, are being chased by the witch for the ritual.

You must collect your friends to escape! But, before you are caught by the witch!

### component

1 deck trump card

### Set up

Choose one player who plays the witch.

The other players are the little girls.

Remove the joker and the cards which have numbers greater than twice of the numbers of girls.

For example, the number of the little girl is 3, remove cards greater than 6. (Cards from 1 to 6 are used in this case).

Shuffle the cards and give to each girl one by one.

Each little girl player chooses one of his/her card as "secret card".

At this time, the girls' team can share the information about cards they have among the team and discuss.

Then, they should hide the secret card so as to be seen only from their team members(, and not to be seen from the witch), keeping remaining cards on hand.

### Rules

①Reveal the card: Each little girl player chooses one of his/her card, reveals it simultaneously and place it in front of him/her. When 3 cards have the same number of the secret card are revealed in front of the player, the player says "escaped!" and reveals the secret card. Escaped player keeps joining the game, revealing or exchanging cards.

②Exchange the hand: Each little girl player chooses his/her card and passes it to his/her left player. When the number of players in girls' side is greater than 4, chooses two cards and passes it to his/her left player.

③Guess the number: The witch guesses the secret card (number and suit) and can call the guessed card once during the game, except the revealed card already. If the called card matches with one of the secret numbers, the girl with the matching secret number should reveal the card, and be caught by the witch. (Caught player also keeps joining the game, revealing or exchanging cards). The witch obtains additional chance to figure out the secret card, if the guess was correct.

If the witch calls the incorrect card, return to ①.

### Victory Conditions

Little girl team ▶When half or more of little girls escaped.

Witch ▶ When the witch catches half of the players (of course, before the half or more little girls are escaped).